

## Bewertung 1. Flug

	max. Punkte
<b>1 F-Schlepp</b>	
• Rollen am Boden gerade und ohne Ausbrechen	2
• Kein Übersteigen der Schleppmaschine	3
• Richtige Höhen- und Richtungskorrektur (Wippen / Pendeln)	6
• Ausklinkvorgang (z.B. Wegkurven)	2
<hr/>	
<b>2 Rollübungen</b>	
• Anzahl und Reihenfolge (erst rechts, dann links)	2
• Richtung halten, Geschwindigkeit halten (nicht zu langsam/schnell)	5
• Querneigung (mind. 30°) jeweils gleichmäßig, jedoch nicht zu stark	5
<hr/>	
<b>3 Seitengleitflug im Endanflug</b>	
• Einleiten (Zeitpunkt, Durchführung, Einleiten aus Geradeausflug)	2
• Richtung im Slip gehalten, Querneigung, Fahrt	5
• Dauer min. 5 Sekunden.	1
• Ausleiten (Zeitpunkt, Durchführung, Sicherheitshöhe)	2
<hr/>	
<b>4 Ziellandung</b>	
• Platzrundeneinteilung (saubere 90°-Kurven, Lage Position, ...)	6
• Aufsetzvorgang (Anflug 4, Zweipunktlage 5)	9
• Rollen am Boden	1
• Bewertung des Landeortes im Landefeld	9

Summe der Punkte aus 1 bis 4:

60

## Bewertung 2. Flug

	max. Punkte
<b>1 F-Schlepp</b>	
• Rollen am Boden gerade und ohne Ausbrechen	2
• Kein Übersteigen der Schleppmaschine	3
• Richtige Höhen- und Richtungskorrektur (Wippen / Pendeln)	6
• Ausklinkvorgang (z.B. Wegkurven)	2
<hr/>	
<b>2 Hochgezogene Fahrtkurve</b>	
• Gefühlvolles Einleiten des Steigflugs	2
Steigflug und Übergang zum Kreisflug (Richtige Drehrichtung)	4
• Kreisflug (Querneigung ca. 30°, Richtung, Geschwindigkeit)	4
• Ausleiten (Richtige Richtung)	2
<hr/>	
<b>3 Seitengleitflug im Endanflug</b>	
• Einleiten (Zeitpunkt, Durchführung, Einleiten aus Geradeausflug)	2
• Richtung im Slip gehalten, Querneigung, Fahrt	5
• Dauer min. 5 Sekunden.	1
• Ausleiten (Zeitpunkt, Durchführung, Sicherheitshöhe)	2
<hr/>	
<b>4 Ziellandung</b>	
• Platzrundeneinteilung (saubere 90°-Kurven, Lage Position, ...)	6
• Aufsetzvorgang (Anflug 4, Zweipunktlage 5)	9
• Rollen am Boden	1
• Bewertung des Landeortes im Landefeld	9

Summe der Punkte aus 1 bis 4:

60

## Bewertung 3. Flug

		max. Punkte
1	<b>F-Schlepp</b>	
	• Rollen am Boden gerade und ohne Ausbrechen	2
	• Kein Übersteigen der Schleppmaschine	3
	• Richtige Höhen- und Richtungskorrektur (Wippen / Pendeln)	6
	• Ausklinkvorgang (z.B. Wegkurven)	2
<hr/>		
2	<b>Kreiswechselflug</b>	
	• Querneigung 45°, Geschwindigkeit und Drehgeschwindigkeit gleichmäßig, kein Schieben	6
	• Fahrt beim Kurvenwechsel und Ausleiten (kein Aufbäumen oder Wegtauchen)	4
	• Reihenfolge (rechts/links) eingehalten, Richtung nach dem letzten Ausleiten korrekt	2
<hr/>		
3	<b>Seitengleitflug im Endanflug</b>	
	• Einleiten (Zeitpunkt, Durchführung, Einleiten aus Geradeausflug)	2
	• Richtung im Slip gehalten, Querneigung, Fahrt	5
	• Dauer min. 5 Sekunden.	1
	• Ausleiten (Zeitpunkt, Durchführung, Sicherheitshöhe)	2
<hr/>		
4	<b>Ziellandung</b>	
	• Platzrundeneinteilung (saubere 90°-Kurven, Lage Position, ...)	6
	• Aufsetzvorgang (Anflug 4, Zweipunktlage 5)	9
	• Rollen am Boden	1
	• Bewertung des Landeortes im Landefeld	9

Summe der Punkte aus 1 bis 4: **60**