

F3A-C ab 2024

F3A-C ist eine Basis-Figurenfolge für Anfänger. Die Schwierigkeit der Flugfiguren ist viel geringer als in anderen F3A-Programmen. Auch einfache Schaummodelle können benutzt werden.

Start und Landung werden nicht bewertet, Die Flugfiguren einschließlich Wenden müssen nacheinander geflogen werden. Wendefiguren können vom Piloten selbst gewählt werden und werden nicht bewertet, außer C.04

C.01. Zwei gezogene Loopings

Aus dem Normalflug, ziehe durch zwei deckungsgleiche Loopings, Ausflug im Normalflug.

K-3

C.02. Rolle

Aus dem Normalflug, fliege eine Rolle, Ausflug im Normalflug.

K-2

C.03. Hoher Hut

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in die Waagerechte, drücke durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Abwärtsflug, Ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

K-4

C.04. Turn (Wendefigur)

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping in einen senkrechten Steigflug, fliege einen Turn in einen senkrechten Abwärtsflug, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

K-3

C.05 Kubanische Acht

Aus dem Normalflug, ziehe durch einen $\frac{5}{8}$ Looping in einen 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{3}{4}$ Looping in eine 45° Abwärtsflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

K-5

C.06. Rückenflug

Aus dem Normalflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, fliege eine Strecke im Rückenflug, fliege eine $\frac{1}{2}$ Rolle, Ausflug im Normalflug.

K-2

C.07. Fünfundvierzig Grad Steigflug

Aus dem Normalflug, vor der Mitte des Flugraumes, ziehe durch einen $\frac{1}{8}$ Looping in einen 45° Steigflug, drücke durch einen $\frac{1}{8}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

K-3

C.08. Trudeln 3 Umdrehungen

Aus dem Normalflug fliege 3 Umdrehungen Trudeln, ziehe durch einen $\frac{1}{4}$ Looping, Ausflug im Normalflug.

K-4